***Sistemas de Informação II***

Turma LI52D | Inverno 2017/2018



**INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA**

***Relatório 2ºTrabalho***

***Sistema de Informação II***

**Filipe Fé 42141 | Rui Lima 42200**

**Docente:** Engenheiro Nuno Datia

# Descrição

A segunda fase deste trabalho pode ser definida em duas partes distintas:

* Primeiramente a criação de uma aplicação .NET que fosse capaz de fazer acesso a dados, neste caso mais concretamente à base de dados criada na primeira fase do trabalho.
* Alteração da aplicação referida anteriormente de forma a que use uma implementação de acesso a dados desenvolvida usando Entity Framework (EF).

Para a primeira parte desta fase do trabalho foi criada uma aplicação .NET que se pode subdividir sucintamente em 3 partes:

1. Um conjunto de classes que são uma representação em .NET das entidades criadas na base de dados “Glampinho”;
2. Um conjunto de classes que implementam da Interface Mapper, tendo o objetivo de conseguir mapear cada uma das entidades instanciadas em .NET para a nossa base de dados, e vice-versa.
3. Um conjunto de testes que permitem aferir todas as funcionalidades pedidas no enunciado.

Relativamente ao ponto 2 , todas as operações CRUD estão implementadas na classe AbstracMapper, por isso se alguma entidade não necessita de uma nova implementação nalguma dessas operações, é usada a implementação de AbstracMapper. Caso contrário, se for preciso realizar algo mais do que por exemplo, uma simples inserção na base de dados, é redefinido essa operação no mapper da própria entidade. Operações não CRUD também são definidas nesse mesmo mapper da entidade, desde que estejam inteiramente relacionadas com essa entidade. Todas as outras operações que não estão relacionadas com nenhuma entidade especifica, mas que apenas se resumem a funcionalidades da aplicação, estão definidas numa classe denominada ProcUtils.cs.

Foram feitas algumas alterações ao trabalho realizado na primeira fase do projeto que serão descritas futuramente.